

Eos Impression de la Conduite

Nom de la Conduite: ConduiteBestarium totem 26
Heure d'impression: 2026-07-27 14:32:48
Dernière Sauvegarde: 2026-07-27 14:27:29
Fichier créé: 2026-06-08 14:53:18
Eos Version: Version 3.2.9 Build 16

Circuits dans la conduite.....	Page 1
Circuits utilisés dans les cues qui ne dépassent jamais zero pourcent.....	Page 1
Circuits patchés non utilisés.....	Page 1
Fixtures Personnalisées.....	Page 1
Patch Fixture.....	Page 1
DmxPatch.....	Page 1
Cues.....	Page 1
Submasters.....	Page 4

Circuits dans la conduite

(Circuits utilisés par une Cue, un sub, une palette ou un effet dans la plage de sélection de l'impression)
1>8

Circuits utilisés dans les cues qui ne dépassent jamais zero pourcent

Aucun

Circuits patchés non utilisés

Aucun

Fixtures Personnalisées

Fabricants Type de Fixture
Generic Dimmer x 8

Total patché: 8

Patch Fixture

Circ	Adresse	Type de Fixture	Label	Mots-clés
1	1	Dimmer	PC diago jardin	
2	2	Dimmer	PC face jar	
3	3	Dimmer	dec face cour	
4	4	Dimmer	dec diago cour	
5	5	Dimmer	pc sol	
6	6	Dimmer	pc contre cour	
7	7	Dimmer	pc contre jar	
8	8	Dimmer	pc final mouche	

DmxPatch

Adresse	1	2	3	4	5	6	7	8
Circ	1	2	3	4	5	6	7	8
Proportion	FL	FL	FL	FL	FL	FL	FL	FL

Cues

(Meilleur affichage avec l'option dans le setup PDF orientation paysage et taille de papier Lettre, Legal, A3 ou A4)

Cue List 1 noir début

Cue	Label	Int Up	Down	Focus	Couleur	Beam	Dur	M	B	A	P	Af	Mv	F/W	Lien	Bou
-----	-------	--------	------	-------	---------	------	-----	---	---	---	---	----	----	-----	------	-----

Cue	Label	Int	Up	Down	Focus	Couleur	Beam	Dur	M	B	A	P	Af	Mv	F/W	Lien	Bou
Cue 1/1	noir début			5				5									
Cue 1/2	8 sec après les premiers bruits			20				20									
Cue 1/3	petit volet haut droite s'ouvre			30				30									
Cue 1/4	fumée sur son de la bouilloire	20		25				25									
Cue 1/5	oeuf posé			10				10									
Cue 1/6	gd volet ouvert au 2/3	7		8				8									
Cue 1/6.5	mange la mouche			8				8									
Cue 1/7	gd volet fermé chœur des mouches	15		5				15									
Cue 1/8	gd volet ouvert			10				10									
Cue 1/9	l'alarme se déclenche			1				1									
Cue 1/10	qd le pied est sortie sirène avec la voix			20				20									
Cue 1/11	pied s'étire vers le sol			8				8						b			
Cue 1/12	main parti pt volet gauche après silence			10				10						b			
Cue 1/13	gd couvercle refermé att 3s			10				10						b			
Cue 1/14	black pt volet fermé			3				3						B			
Cue 1/15	Salut			10				10									
Cue 1/16	sortie public			5				5									

Cue 1/1 noir début

Temps: Up 5 Down 5 Focus 5 Couleur 5 Beam 5

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 5

Circuit 5
Intensity 10

Cue 1/2 8 sec après les premiers bruits

Temps: Up 20 Down 20 Focus 20 Couleur 20 Beam 20

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 20

Circuit 5
Intensity 40

Cue 1/3 petit volet haut droite s'ouvre

Temps: Up 30 Down 30 Focus 30 Couleur 30 Beam 30

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 30

Circuit 1 4 5 6
Intensity 15 30 60 60

Cue 1/4 fumée sur son de la bouilloire

Temps: Up 20 Down 25 Focus 20 Couleur 20 Beam 20

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 25

Circuit 1 4 5 6
Intensity 80 80 10 80

Cue 1/5 oeuf posé

Temps: Up 10 Down 10 Focus 10 Couleur 10 Beam 10

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 10

Circuit 1 4 5 6
Intensity 20 80 25 30

Cue 1/6 gd volet ouvert au 2/3

Temps: Up 7 Down 8 Focus 7 Couleur 7 Beam 7

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 8

Circuit 1 3 4 5 6
Intensity 0 80 15 0 0

Cue 1/6.5 mange la mouche

Temps: Up 8 Down 8 Focus 8 Couleur 8 Beam 8
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 8

Circuit	1	3	4	5	6	7
Intensity	-	40	20	20	-	0

Cue 1/7 gd volet fermé choeur des mouches

Temps: Up 15 Down 5 Focus 15 Couleur 15 Beam 15
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 15

Circuit	1	3	4	5	6	7
Intensity	-	0	0	0	-	80

Cue 1/8 gd volet ouvert

Temps: Up 10 Down 10 Focus 10 Couleur 10 Beam 10
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 10

Circuit	1	3	4	5	6	7
Intensity	-	40	40	20	-	40

Cue 1/9 l'alarme se déclenche

Temps: Up 1 Down 1 Focus 1 Couleur 1 Beam 1
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 1

Circuit	1	3	4	5	6	7
Intensity	-	0	0	0	-	0

Cue 1/10 qd le pied est sortie sirene avec la voix

Temps: Up 20 Down 20 Focus 20 Couleur 20 Beam 20
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 20

Circuit	1	2	3	4	5	6	7
Intensity	-	20	-	70	70	70	-

Cue 1/11 pied s'étire vers le sol

Temps: Up 8 Down 8 Focus 8 Couleur 8 Beam 8
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 8

Circuit	1	2	3	4	5	6	7	8
Intensity	0	FL	-	80	80	0	-	60

Cue 1/12 main parti pt volet gauche apres silence

Temps: Up 10 Down 10 Focus 10 Couleur 10 Beam 10
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 10

Circuit	1	2	3	4	5	6	7	8
Intensity	-	0	-	80	40	7	4	60

Cue 1/13 gd couvercle refermé att 3s

Temps: Up 10 Down 10 Focus 10 Couleur 10 Beam 10
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 10

Circuit	1	2	3	4	5	6	7	8
Intensity	0	-	-	0	0	0	0	60

Cue 1/14 black pt volet fermé

Temps: Up 3 Down 3 Focus 3 Couleur 3 Beam 3
 Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0
 Durée: 3
 Marqueurs: Block

Circuit	1	2	3	4	5	6	7	8
Intensity	0	0	0	0	0	0	0	0

Cue 1/15 Salut

Temps: Up 10 Down 10 Focus 10 Couleur 10 Beam 10

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 10

Circuit	1	2	3	4	5	6	7	8
Intensity	-	80	-	-	-	-	-	-

Cue 1/16 sortie public

Temps: Up 5 Down 5 Focus 5 Couleur 5 Beam 5

Délais: Up 0 Down 0 Focus 0 Couleur 0 Beam 0

Durée: 5

Circuit	1	2	3	4	5	6	7	8
Intensity	-	0	-	-	30	30	30	-

Submasters

Submaster 1

Submaster 2

Submaster 3

Submaster 4

Submaster 5

Submaster 6

Submaster 7

Submaster 1

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit	1
Intensity	FL

Submaster 2

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit	2
Intensity	FL

Submaster 3

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit	3
Intensity	FL

Submaster 4

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit	4
Intensity	FL

Submaster 5

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit	5
Intensity	FL

Submaster 6

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit	6
Intensity	FL

Submaster 7

HTP

Temps: Up 0 Maintien Man Down 0

Circuit 7

Intensity FL